

# Votemanager

## Checkliste Nr. 2 zur Europawahl 2019

---



Die Checkliste dient dazu im Vorfeld auf die Europawahl 2019 alle wichtigen Vorkehrungen im votemanager zu treffen.

**Die Checkliste ist ausschließlich zur eigenen Verwendung gedacht!**

<p><b>1. Überprüfung der Einteilung</b>          Bitte überprüfen Sie, ob die Nummer und Anzahl der (Brief-)Wahlbezirke im votemanager und im WahlWeb übereinstimmen.  <b>Die Daten müssen mit denen im WahlWeb übereinstimmen! Änderungen können nur noch bis zum 24.05.2019 vorgenommen werden!</b></p>	<input type="checkbox"/>
<p><b>2. Einrichtung einer Inhouse-Präsentation (optional)</b>          Bei Bedarf kann eine Inhouse-Präsentation erstellt werden. Hierzu in der Navigation auf <i>Präsentation &gt; Eingerichtete InHouse-Präsentationen</i> klicken.           Über das Plus-Zeichen ⊕ kann eine neue Inhouse-Präsentation eingerichtet werden. Beachten Sie bitte, dass die Inhouse-Präsentation erst startet, wenn der Webserver initialisiert wurde und die erste Schnellmeldung erfasst wurde.</p>	<input type="checkbox"/>
<p><b>3. Logo einfügen (optional)</b>          Unter <i>Präsentation &gt; Eigenes Logo</i> können Sie ihr Gemeinde-/Stadtwappen hochladen.          Das hochzuladene Bild muss im JPG-Format oder PNG-Format vorliegen. Die <b>Höhe</b> darf maximal <b>60px</b> betragen. Die <b>Breite</b> maximal: <b>150px</b>.</p>	<input type="checkbox"/>
<p><b>4. Vergleichswahl einrichten (optional)</b>          Unter <i>Präsentation &gt; Vergleiche</i> besteht die Möglichkeit einen Vergleich mit der letzten Wahl einzurichten. Hierzu auf das Plus-Zeichen ⊕ klicken und im Anschluss die Wahl (Europawahl 2019) und die Vergleichswahl auswählen.</p> <div data-bbox="228 1055 1323 1435" style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin: 10px 0;"> </div> <p>Sofern ein automatischer Vergleich nicht möglich ist, kann das Gebietsmapping (<i>siehe Präsentation&gt;Gebietsmapping</i>) angewandt werden. Dabei kann ausgewählt werden, ob der Vergleich auf allen Ebenen (inklusive Wahlbezirke), oder nur auf den Ebenen oberhalb der Wahlbezirks-Ebene stattfinden soll.</p>	<input type="checkbox"/>
<p><b>5. Wechsel auf Produktion (erfolgt durch ekom21 – KGRZ Hessen)</b>          Die Weltkugel oben rechts in der Statuszeile bezieht sich lediglich auf den Status der Ergebnispräsentation im Internet. Am Freitag, den <b>24.05.2019</b> vor 18:00 Uhr wird die Umstellung auf PROD durch die ekom21 – KGRZ Hessen erfolgen. Vorhandene Testergebnisse werden wir davor löschen.</p> <div data-bbox="1066 1765 1366 1845" style="text-align: center;"> </div> <p><b>Achtung: Am Samstag, den 25.05.2019 oder Sonntag, den 26.05.2019 bis 18:00 Uhr muss der Webserver initialisiert werden. Hierzu klicken Sie bitte auf Präsentation &gt; Webserver initialisieren klicken.</b></p> <p>Sollten Sie im Anschluss an die Initialisierung die Inhouse-Präsentation ändern, so muss der Webserver erneut initialisiert werden.</p>	<input type="checkbox"/>

## 6. Internetpräsentation

Sie fragen sich, welchen Link Sie auf Ihrer Homepage platzieren können?

Zur Beantwortung der Frage sollten Städte und Gemeinden die nachfolgende URL aufrufen: [Internetpräsentation votemanager \(Städte und Gemeinden\)](#)

Für die Landkreise gelten folgende Adressen:  
[Internetpräsentation Landkreise](#)

Die Ergebnisse zur Europawahl erscheinen auch in der votemanager App. Diese ist sowohl über Google play als auch über den App Store verfügbar.



## 7. Bürgermeisterwahl/Bürgerentscheid

Sofern Sie neben der Europawahl auch noch eine Bürgermeisterwahl oder einen Bürgerentscheid haben, denken Sie daran, am Sonntag, den 26.05.2019 vor 18:00 Uhr die A-Werte einzutragen. Die A-Werte können **nur vom Kommunenadministrator** eingegeben werden! Hierfür wählen Sie bitte den Menüpunkt *Wählerverzeichnis > Abschluss WVZ* aus.

Die A-Werte zur Europawahl werden durch den Import der Ergebnisse aus dem WahlWeb automatisch ins System übernommen.

Der Kommunenadministrator kann weitere Benutzer zum Kommunenadministrator berechtigen! Hierzu unter *Administration > Benutzer* den entsprechenden Benutzern das Recht Administrator vergeben.




## 8. Information: Import der Ergebnisse aus dem WahlWeb (erfolgt durch ekom21 – KGRZ Hessen)

Am Wahlsonntag werden wir den automatischen Import der Ergebnisse aus dem WahlWeb ab 18:00 Uhr anstoßen. Alle 120 Sekunden aktualisieren sich die Daten.



## 9. Deaktivierung des automatisierten Imports aus dem WahlWeb (wird nicht empfohlen)

Es besteht die Möglichkeit, dass Sie den automatisierten Import der Ergebnisse aus dem WahlWeb deaktivieren. Hierzu müssen Sie unter *Wahlergebnis > HSL-Import* auf den Pfeil bei der Europawahl klicken  Europawahl und im Anschluss deaktivieren auswählen.

Wir raten Ihnen hiervon jedoch ab, da durch diese Einstellung keine Ergebnisse aus dem WahlWeb importiert werden!



Wahlergebnis > HSL-Import ? ☆

Prozess läuft. Keine aktuelle Logging-Informationen...

Wahl	Konfiguration
deaktivieren	--- keine eingerichtet ---

## 10. Presseanfragen

Falls Pressevertreter bezüglich Wahlergebnisse bei Ihnen anfragen, können Sie auf die Internetpräsentation verweisen. Dort besteht unter der Rubrik OpenData-Info die Möglichkeit, dass interessierte Bürger und auch Pressevertreter die Wahlergebnisse im CSV-Format herunterladen können.

Europawahl Start stattfindende Wahlen **OpenData-Info**

Wahlräume

**Gesamtergebnis**  
Europawahl 26.05.2019

14,54 14,05 6,64 4,52 60,24

09.05.2019 07:23 Uhr - 22 von 22 Schnellmeldungen  
votemanager.de

mehr

weiterführende Links

**Weitere Behörden**  
Zeigt eine Übersicht aller Kommunen, die votemanager zur Wahlpräsentation nutzen

Alternativ besteht die Möglichkeit des Drucks einer Ergebnisliste (ähnlich zur Liste O). Hierzu unter *Wahlergebnis > Druck Ergebnisübersicht-Übersicht* die Europawahl und die entsprechende Gebietsebene, die Spalten pro Tabelle und die Darstellungsform festlegen.

Wahlergebnis > Druck Ergebnis-Übersicht ? ☆

Wahl \*  
Europawahl

Gebiets-Ebene \*  
-- bitte auswählen --

Max. Spalten pro Tabelle \*  
18

Zu 'Sonstige' zusammenfassen

Darstellung \*  
nur Tabelle

drucken